

Progetto:

INTERVENTI DI RIQUALIFICAZIONE DI CAMPI ESISTENTI :  
LOTTO I \_ CAMPO DA RUGBY "MONTANO" LOTTO II \_ CAMPO DA CALCIO "MALISETI"  
LOTTO III \_ CAMPO DA CALCIO "RIBELLI" LOTTO IV \_ CAMPO DA CALCIO "FANTACCINI"

**LOTTO III \_ REALIZZAZIONE MANTO IN ERBA SINTETICA CAMPO DA CALCIO "RIBELLI"**  
CUP: C37H21001490001

Titolo:

**STATO DI PROGETTO- PLANIMETRIA DRENAGGI SUPERFICIALI**

Fase:

**PROGETTO ESECUTIVO**

Servizio: **Edilizia Scolastica e Sportiva**  
Dirigente del Servizio: **Arch. Laura Magni**  
Responsabile Unico del Procedimento: **Arch. Stefano Daddi**

Progettisti:

Progetto Architettonico:  
Arch. Laura Benfante  
Arch. Cecilia Arianna Gelli  
Geom. Serena Orlandi

Progetto Impianti:  
Azeta Progetti Studio Tecnico Associato  
Ing. Rossano Nucci

Coordinatore sicurezza in fase di progetto ed esecuzione:  
Azeta Progetti Studio Tecnico Associato  
Geom. Luca Giorgi

Progetto strutturale:  
Ing. Francesco Sanzo

REV01




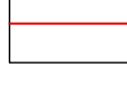


Elaborato: III\_ARCH04 - Stato di progetto - Planimetria drenaggi superficiali

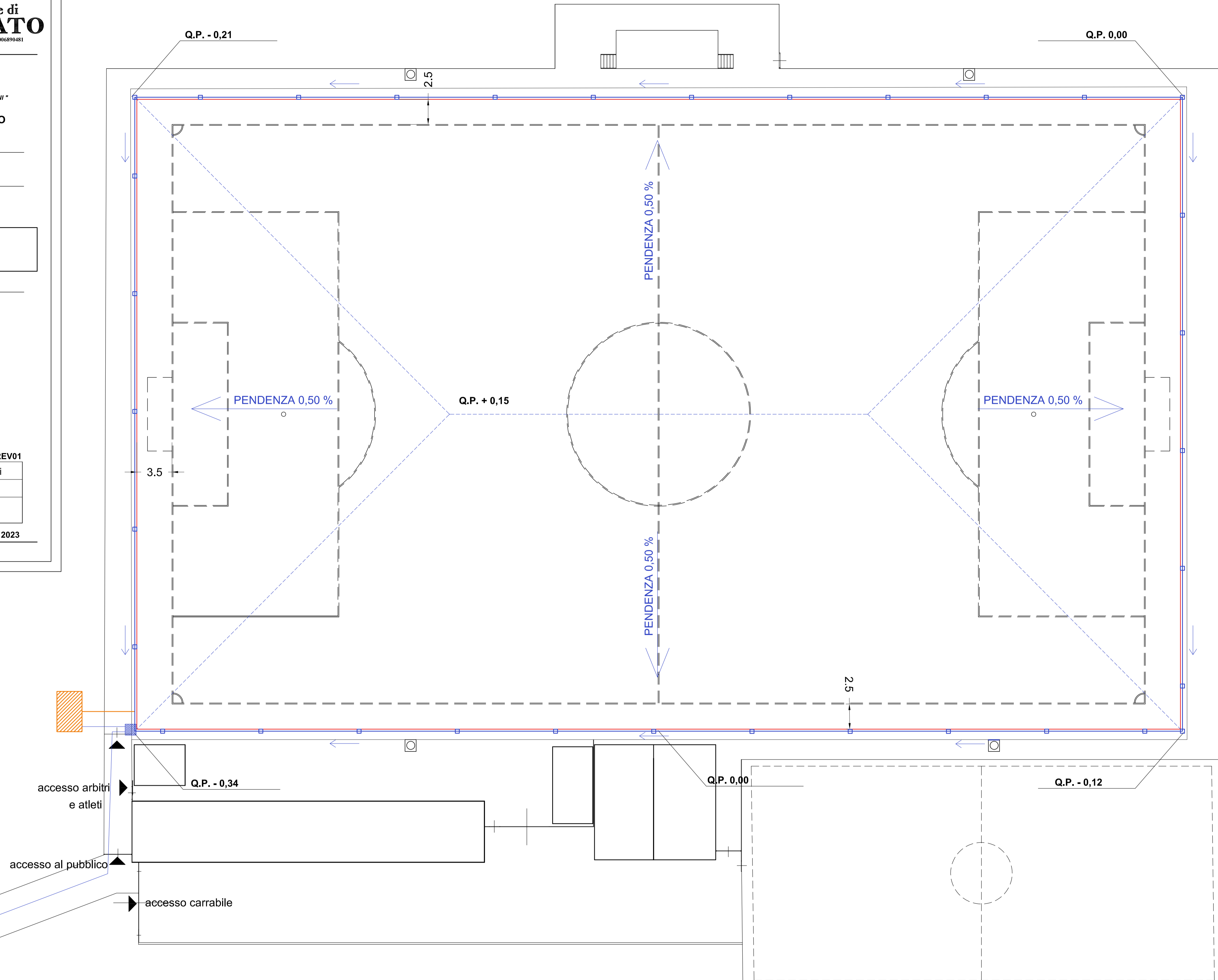
Spazio riservato agli uffici:

Data: **Maggio 2023**

© Copyright Comune di Prato - Edilizia Scolastica e Sportiva è vietata la riproduzione anche parziale del documento

### LEGENDA

-  tubo primario d 160
-  pozzetto 40x40 cm
-  pozzetto 100x100 cm
-  limite campo per destinazione
-  recinzione
-  vasca di accumulo 15 mc



SCALA 1:200

Firmato da:

**SERENA ORLANDI**

codice fiscale RLNSRN69M62G999G

num.serie: 7201182421660051815

emesso da: ArubaPEC EU Qualified Certificates CA G1

valido dal 17/02/2022 al 15/01/2024

**LAURA BENFANTE**

codice fiscale BNFLRA91R51D575M

num.serie: 341788607412676946

emesso da: ArubaPEC EU Qualified Certificates CA G1

valido dal 17/06/2022 al 17/06/2025

**CECILIA ARIANNA GELLI**

codice fiscale GLLCLR82C55G999Y

num.serie: 1083271728816790199

emesso da: ArubaPEC EU Qualified Certificates CA G1

valido dal 16/02/2022 al 27/11/2023